

Учреждение дополнительного профессионального образования  
«Энергетический институт повышения квалификации  
Публичного акционерного общества энергетики  
и электрификации Кубани»

УТВЕРЖДАЮ

Ректор

УДПО «Энергетический институт  
повышения квалификации  
ПАО «Кубаньэнерго»

\_\_\_\_\_ Е.В. Рудь

«\_\_\_\_\_» 2017 г.



**ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ПРОГРАММА**  
(дополнительная образовательная программа)  
**«Основы разработки приложений Windows Store на C#»**  
(40 час.)

Краснодар, 2017

## Пояснительная записка

### 1. Общие положения.

1.1. Программа знакомит с основами проектирования и разработки приложений Windows Store на языке C#, а также с Visual Studio 2012 и Expression Blend.

1.2. Цель обучения: Формирование знаний и навыков, необходимых для разработки приложений Windows Store с использованием языка программирования C#.

1.3. Категория слушателей: Начинающие ИТ-специалисты. Пользователи ПК.

Последовательность изучения некоторых тем в случае необходимости разрешается изменять, но при обязательном условии, что программа будет выполнена полностью по содержанию и объему количества часов.

К концу обучения каждый слушатель должен уметь выполнять работы, предусмотренные квалификационной характеристикой, в соответствии с требованиями производства или предприятия.

### 2. Организация обучения.

2.1. Обучение организуется УДПО «Энергетический институт повышения квалификации ПАО «Кубаньэнерго», в соответствии с прилагаемой программой обучения.

2.2. Для проведения занятий приглашаются преподаватели вузов и наиболее подготовленные специалисты.

2.3. Начальный уровень подготовленности слушателей, для которых предназначена данная программа - высшее или среднее специальное образование. Опытные разработчики, которые уже имеют 1-2 года опыта создания клиентских приложений, владеют C# и XAML.

2.4. Формы обучения: лекция, работа в группах, обучение на ситуациях, заполнение документов, письменные опросы, индивидуальные консультации, тренажерная подготовка. При обучении используются технические средства, наглядные и раздаточные материалы.

2.5. В процессе самостоятельной подготовки слушатели изучают материал в объеме основных положений нормативных и инструктивных документов с учетом рекомендаций преподавателя, проводившего консультацию по самостоятельной подготовке.

2.6. Продолжительность обучения – 40 часов.

2.7. Теоретическое обучение осуществляется в учебных группах численностью 5 – 60 человек, производственное – численностью 5 – 30 человек, а обучение по профессиям тренажерной подготовки, 2 – 10 человек.

2.8. Последовательность изучения некоторых тем в случае необходимости разрешается изменять, но при обязательном условии, что программа будет выполнена полностью по содержанию и объему количества часов.

2.9. К концу обучения каждый слушатель должен уметь выполнять работы, предусмотренные квалификационной характеристикой, в соответствии с требованиями производства или предприятия.

2.10. В конце обучения по курсу: «Основы разработки приложений Windows Store на C#» каждый обучаемый проходит итоговый контроль знаний.

2.11. По итогам обучения слушатели получают удостоверение о повышении квалификации установленного образца.

**У Ч Е Б Н Ы Й   П Л А Н**  
 дополнительной образовательной программы  
 « Основы разработки приложений Windows Store на C# »  
 (40 час.)

№ п/ п	Дисциплины	Всего (час.)	Объемы занятий, часов		Дистанцион ная подготовка	Форма контроля
			лекц. зан.	практ. зан.		
1.	Обзор платформы Windows 8 и приложений Windows Store.	3	2	1		
2.	Создание пользовательских интерфейсов с помощью XAML.	3	1	2		
3.	Представление данных.	2	1	1		
4.	Размещение элементов при помощи встроенных средств Windows 8.	3	1	2		
5.	Работа с файлами в приложениях Windows Store.	3	1	2		
6.	Управление жизненным циклом приложений Windows Store.	3	1	2		
7.	Работа с шаблонами и ресурсами.	3	1	2		
8.	Навигация в приложениях Windows Store.	3	1	2		
9.	Реализация контрактов Windows 8.	3	1	2		
10.	Реализация плиток и пользовательских уведомлений.	3	1	2		
11.	Проектирование и реализация стратегии доступа к данным.	3	1	2		
12.	Обработка событий связанных с мышью, клавиатурой и сенсорным управлением.	3	1	2		
13.	Планирование развертывания приложений в магазине Windows Store.	3	1	2		
14.	Итоговая аттестация	2				Зачет 2
<b>Всего часов:</b>		<b>40</b>	<b>14</b>	<b>24</b>		<b>2</b>

Первый проректор



Т. З. Пономаренко