

Учреждение дополнительного профессионального образования
«Энергетический институт повышения квалификации
Публичного акционерного общества энергетики
и электрификации Кубани»

УТВЕРЖДАЮ

Ректор

УДПО «Энергетический институт
повышения квалификации
ПАО «Кубаньэнерго»

_____ **Е.В. Рудь**

«_____» _____ **2018 г.**



ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ПРОГРАММА
(дополнительная образовательная программа)
«Разработка клиентских приложений с помощью Visual Studio 2010»
(40 час.)

Краснодар, 2018

Пояснительная записка

1. Общие положения.

1.1. Настоящая программа знакомит опытных программистов со спецификой проектирования и разработки клиентских приложений для Windows.

Также в курсе рассматриваются основные приемы и методы эффективного использования WPF классов в профессиональных разработках, модели программирования WinForms и WPF, их отличия и предположительные применения.

Среда разработки Visual Studio 2010 охватывает все этапы создания приложений от дизайна и кодирования до тестирования и отладки.

1.2. Цель обучения: Формирование знаний и практических навыков для разработки клиентских приложений на основе Microsoft Windows Presentation Foundation 4 (WPF) и Windows Forms с помощью Visual Studio 2010.

1.3. Категория слушателей: Курс предназначен для профессиональных программистов Microsoft .NET, использующих Visual Studio для разработки клиентских настольных приложений.

Последовательность изучения некоторых тем в случае необходимости разрешается изменять, но при обязательном условии, что программа будет выполнена полностью по содержанию и объему количества часов.

К концу обучения каждый слушатель должен уметь выполнять работы, предусмотренные квалификационной характеристикой, в соответствии с требованиями производства или предприятия.

2. Организация обучения.

2.1. Обучение организуется УДПО «Энергетический институт повышения квалификации ПАО «Кубаньэнерго», в соответствии с прилагаемой программой обучения.

2.2. Для проведения занятий приглашаются преподаватели вузов и наиболее подготовленные специалисты.

2.3. Начальный уровень подготовленности слушателей, для которых предназначена данная программа - высшее или среднее специальное образование. Рекомендовано владение объектно-ориентированными языками программирования. Начальный опыт разработки (уровень 100) на основе WPF и XAML с помощью Visual Studio 2008.

2.4. Формы обучения: лекция, работа в группах, обучение на ситуациях, заполнение документов, письменные опросы, индивидуальные консультации, тренажерная подготовка. При обучении используются технические средства, наглядные и раздаточные материалы.

2.5. В процессе самостоятельной подготовки слушатели изучают материал в объеме основных положений нормативных и инструктивных документов с учетом рекомендаций преподавателя, проводившего консультацию по самостоятельной подготовке.

2.6. Продолжительность обучения – 40 часов.

2.7. Теоретическое обучение осуществляется в учебных группах численностью 5 – 60 человек, производственное – численностью 5 – 30 человек, а обучение по профессиям тренажерной подготовки, 2 – 10 человек.

2.8. Последовательность изучения некоторых тем в случае необходимости разрешается изменять, но при обязательном условии, что программа будет выполнена полностью по содержанию и объему количества часов.

2.9. К концу обучения каждый слушатель должен уметь выполнять работы, предусмотренные квалификационной характеристикой, в соответствии с требованиями производства или предприятия.

2.10. В конце обучения по курсу: «Разработка клиентских приложений с помощью Visual Studio 2010» каждый обучаемый проходит итоговый контроль знаний.

2.11. По итогам обучения слушатели получают удостоверение о повышении квалификации установленного образца.

УЧЕБНЫЙ ПЛАН
дополнительной образовательной программы
«Разработка клиентских приложений с помощью Visual Studio 2010»
(40 час.)

№ п/ п	Дисциплины	Всего (час.)	Объемы занятий, часов		Дистанцион ная подготовка	Форма контроля
			лекц.	практ. зан.		
1.	Проектирование настольного клиентского приложения.	2	1	1		
2.	Введение в Visual Studio 2010 и WPF версии 4.	3	1	2		
3.	Проектирование и разработка пользовательского интерфейса.	2	1	1		
4.	Управление пользовательским интерфейсом.	3	1	2		
5.	Тестирование, модульное тестирование и отладка.	3	1	2		
6.	Простая привязка данных и проверка данных.	3	2	1		
7.	Привязка к коллекции данных.	2	1	1		
8.	Повышение отзывчивости пользовательского интерфейса.	2	1	1		
9.	Интеграция локализации и помощи для пользователя.	3	1	2		
10.	Двумерная графика, мультимедиа и печать.	3	1	2		
11.	Настройка элементов управления.	3	1	2		
12.	Присоединенные свойства и поведения в WPF.	3	1	2		
13.	Анимация в WPF.	2	1	1		
14.	Параметры, состояние и жизненный цикл приложения.	2	1	1		
15.	Настройка и развертывание настольных клиентских приложений.	2		2		
16.	Итоговая аттестация	2				Зачет
Всего часов:		40	15	23		2

Первый проректор



Т. З. Пономаренко