

Учреждение дополнительного профессионального образования
«Энергетический институт повышения квалификации
Публичного акционерного общества энергетики
и электрификации Кубани»

УТВЕРЖДАЮ

Ректор

УДПО «Энергетический институт
повышения квалификации
ПАО «Кубаньэнерго»

Е.В. Рудь

«_____» 2018 г.

ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ПРОГРАММА
(дополнительная образовательная программа)
«Программирование на C#»
(40 час.)

Краснодар, 2018

Пояснительная записка

1. Общие положения.

1.1. В процессе рассматриваются: обработка событий, программирование пользовательского интерфейса, доступ к базам данных, асинхронное выполнение операций, создание пользовательских атрибутов и шифрование/расшифровка данных.

Курс охватывает основы построения программ на языке C#, синтаксис языка и детали реализации приложений на платформе .NET Framework 4.5. А также познакомит слушателей с методами и технологиями, используемыми в современных настольных и корпоративных приложениях.

Курс использует среду разработки Visual Studio 2012 на Windows 8.

1.2. Цель обучения: Формирование знаний и навыков программирования, необходимых для разработки Windows-приложений с использованием языка программирования C#.

1.3. Категория слушателей: Опытные веб-разработчики, которые уже имеют опыт программирования на C, C++, JavaScript, Objective-C, Microsoft Visual Basic или Java и понимают концепции объектно-ориентированного программирования.

Последовательность изучения некоторых тем в случае необходимости разрешается изменять, но при обязательном условии, что программа будет выполнена полностью по содержанию и объему количества часов.

К концу обучения каждый слушатель должен уметь выполнять работы, предусмотренные квалификационной характеристикой, в соответствии с требованиями производства или предприятия.

2. Организация обучения.

2.1. Обучение организуется УДПО «Энергетический институт повышения квалификации ПАО «Кубаньэнерго», в соответствии с прилагаемой программой обучения.

2.2. Для проведения занятий приглашаются преподаватели вузов и наиболее подготовленные специалисты.

2.3. Начальный уровень подготовленности слушателей, для которых предназначена данная программа - высшее или среднее специальное образование.

2.4. Формы обучения: лекция, работа в группах, обучение на ситуациях, заполнение документов, письменные опросы, индивидуальные консультации, тренажерная подготовка. При обучении используются технические средства, наглядные и раздаточные материалы.

2.5. В процессе самостоятельной подготовки слушатели изучают материал в объеме основных положений нормативных и инструктивных документов с учетом рекомендаций преподавателя, проводившего консультацию по самостоятельной подготовке.

2.6. Продолжительность обучения – 40 часов.

2.7. Теоретическое обучение осуществляется в учебных группах численностью 5 – 60 человек, производственное – численностью 5 – 30 человек, а обучение по профессиям тренажерной подготовки, 2 – 10 человек.

2.8. Последовательность изучения некоторых тем в случае необходимости разрешается изменять, но при обязательном условии, что программа будет выполнена полностью по содержанию и объему количества часов.

2.9. К концу обучения каждый слушатель должен уметь выполнять работы, предусмотренные квалификационной характеристикой, в соответствии с требованиями производства или предприятия.

2.10. В конце обучения по курсу: «Программирование на C#» каждый обучаемый проходит итоговый контроль знаний.

2.11. По итогам обучения слушатели получают удостоверение о повышении квалификации установленного образца.

УЧЕБНЫЙ ПЛАН
дополнительной образовательной программы
« Программирование на С# »
(40 час.)

№ п/ п	Дисциплины	Всего (час.)	Объемы занятий, часов		Дистанцион ная подготовка	Форма контроля
			лекц.	практ. зан.		
1.	Обзор синтаксиса С#.	3	2	1		
2.	Создание методов, обработка исключений и мониторинг приложений.	3	1	2		
3.	Разработка кода для графического приложения.	2	1	1		
4.	Создание классов и реализация коллекций.	3	1	2		
5.	Создание иерархии классов при помощи наследования.	3	1	2		
6.	Чтение и запись локальных данных.	3	1	2		
7.	Доступ к базе данных.	3	1	2		
8.	Доступ к удаленным данным.	3	1	2		
9.	Проектирование пользовательского интерфейса для графических приложений.	3	1	2		
10.	Повышение производительности приложений.	3	1	2		
11.	Интеграция с неуправляемым (unmanaged) кодом.	3	1	2		
12.	Создание повторно используемых типов и сборок.	3	1	2		
13.	Шифрование данных.	3	1	2		
14.	Итоговая аттестация	2				Зачет
Всего часов:		40	14	24		2

Первый проректор



Т. З. Пономаренко