

**Учреждение дополнительного профессионального образования
«Энергетический институт повышения квалификации
Публичного акционерного общества энергетики
и электрификации Кубани»**

УТВЕРЖДАЮ

Ректор
УДПО «Энергетический институт
повышения квалификации
ПАО «Кубаньэнерго»

Е.В. Рудь



2018 г.

**ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ПРОГРАММА
(дополнительная образовательная программа)
«Программирование на HTML5 с использованием JavaScript и CSS3»
(40 час.)**

Краснодар, 2018

Пояснительная записка

1. Общие положения.

1.1. Настоящая программа предназначена для знакомства с принципами создания программных компонентов и структур, используемых в приложениях на HTML5.

Особое внимание на занятиях уделяется принципам построения программной логики, определению и использованию переменных, написанию циклов и ветвлений, разработке пользовательских интерфейсов, обработке вводимых данных, их хранению, разработке структурированных приложений на базе HTML5/CSS3/JavaScript.

1.2. Цель обучения: Формирование знаний и навыков программирования на HTML5 с использованием JavaScript и CSS3.

1.3. Категория слушателей: Разработчики с опытом более 6 месяцев, желающие изучить принципы создания приложений на HTML5 с JavaScript и CSS3, развить навыки разработки веб-приложений под IE10 и Windows Store.

Последовательность изучения некоторых тем в случае необходимости разрешается изменять, но при обязательном условии, что программа будет выполнена полностью по содержанию и объему количества часов.

К концу обучения каждый слушатель должен уметь выполнять работы, предусмотренные квалификационной характеристикой, в соответствии с требованиями производства или предприятия.

2. Организация обучения.

2.1. Обучение организуется УДПО «Энергетический институт повышения квалификации ПАО «Кубаньэнерго», в соответствии с прилагаемой программой обучения.

2.2. Для проведения занятий приглашаются преподаватели вузов и наиболее подготовленные специалисты.

2.3. Начальный уровень подготовленности слушателей, для которых предназначена данная программа - высшее или среднее специальное образование. Желательно успешное завершение курса «Разработка с использованием HTML5».

2.4. Формы обучения: лекция, работа в группах, обучение на ситуациях, заполнение документов, письменные опросы, индивидуальные консультации, тренажерная подготовка. При обучении используются технические средства, наглядные и раздаточные материалы.

2.5. В процессе самостоятельной подготовки слушатели изучают материал в объеме основных положений нормативных и инструктивных документов с учетом рекомендаций преподавателя, проводившего консультацию по самостоятельной подготовке.

2.6. Продолжительность обучения – 40 часов.

2.7. Теоретическое обучение осуществляется в учебных группах численностью 5 – 60 человек, производственное – численностью 5 – 30 человек, а обучение по профессиям тренажерной подготовки, 2 – 10 человек.

2.8. Последовательность изучения некоторых тем в случае необходимости разрешается изменять, но при обязательном условии, что программа будет выполнена полностью по содержанию и объему количества часов.

2.9. К концу обучения каждый слушатель должен уметь выполнять работы, предусмотренные квалификационной характеристикой, в соответствии с требованиями производства или предприятия.

2.10. В конце обучения по курсу: «Программирование на HTML5 с использованием JavaScript и CSS3» каждый обучаемый проходит итоговый контроль знаний.

2.11. По итогам обучения слушатели получают удостоверение о повышении квалификации установленного образца.

УЧЕБНЫЙ ПЛАН
дополнительной образовательной программы
«Программирование на HTML5 с использованием JavaScript и CSS3»
(40 час.)

№ п/п	Дисциплины	Всего (час.)	Объемы занятий, часов		Дистанционная подготовка	Форма контроля
			лекц.	практ. зан.		
1.	Обзор HTML и CSS.	2	1	1		
2.	Создание и стилизации HTML5 страниц.	3	1	2		
3.	Введение в JavaScript.	2	1	1		
4.	Создание форм для сбора данных и проверки вводимых пользователем данных.	3	1	2		
5.	Взаимодействие с удаленным источником данных.	3	1	2		
6.	Моделирование с помощью HTML5 CSS3.	3	2	1		
7.	Создание объектов с помощью JavaScript.	3	1	2		
8.	Создание интерактивных страниц с помощью HTML5.	3	1	2		
9.	Использование возможностей хранения данных на стороне клиента.	3	1	2		
10.	Реализация адаптивного интерфейса пользователя.	3	1	2		
11.	Использование графики.	3	1	2		
12.	Анимация интерфейса пользователя.	3	1	2		
13.	Реализация двунаправленного обмена сообщениями с использованием Web Sockets.	2	1	1		
14.	Использование Web Workers.	2	1	1		
15.	Итоговая аттестация	2				Зачет
Всего часов:		40	15	23		2

Первый проректор



Т. З. Пономаренко