

Учреждение дополнительного профессионального образования
«Энергетический институт повышения квалификации
Публичного акционерного общества энергетики
и электрификации Кубани»

УТВЕРЖДАЮ

Ректор
УДПО «Энергетический институт
повышения квалификации
ПАО «Кубаньэнерго»

Е.В. Рудь

« _____ » 2017 г.



ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ПРОГРАММА
(дополнительная образовательная программа)
«Основы разработки приложений для Windows Store на HTML5 и
JavaScript»
(40 час.)

Краснодар, 2017
Пояснительная записка

1. Общие положения.

1.1. Программа представляет собой сочетание основ проектирования и разработки приложений под Windows Store, а также знакомит с основными возможностями Visual Studio и Expression Blend Tools.

Успешное окончание обучения по программе данного курса позволит специалистам:

Использовать Visual Studio 2012 для создания и запуска приложения.

Описать особенности платформы Windows 8 и особенности нового интерфейса Windows.

Создавать структуры и макеты пользовательского интерфейса.

Применять шаблон проектирования MVVM для разработки приложений.

Реализовать AppBar и расположение элементов управления.

Использовать шаблоны для создания пользовательского интерфейса.

Использовать привязку данных для их использования в пользовательском интерфейсе.

Управлять файлами и потоками.

Разрабатывать и внедрять управление жизненным циклом процессов (PLM).

Управлять сценариями навигации в приложениях Windows Store.

Реализовать контекстное масштабирование (Semantic Zoom).

Разрабатывать и внедрять контракты (Contracts), такие как Search, Share и Settings.

Реализовывать плитки горячих уведомлений (toast notifications) в приложениях Windows Store.

Обрабатывать события, связанные с мышью, клавиатурой и сенсорным управлением, включая жесты.

Разворачивать приложения в Windows Store.

Разворачивать корпоративные приложения.

1.2. Цель обучения: Формирование знаний и навыков, необходимых для разработки приложений Windows Store.

1.3. Категория слушателей:

Курс предназначен для разработчиков с опытом программирования более 1 года, заинтересованных в разработке приложений для Windows Store.

Последовательность изучения некоторых тем в случае необходимости разрешается изменять, но при обязательном условии, что программа будет выполнена полностью по содержанию и объему количества часов.

К концу обучения каждый слушатель должен уметь выполнять работы, предусмотренные квалификационной характеристикой, в соответствии с требованиями производства или предприятия.

2. Организация обучения.

2.1. Обучение организуется УДПО «Энергетический институт повышения квалификации ПАО «Кубаньэнерго», в соответствии с прилагаемой программой обучения.

2.2. Для проведения занятий приглашаются преподаватели вузов и наиболее подготовленные специалисты.

2.3. Начальный уровень подготовленности слушателей, для которых предназначена данная программа - высшее или среднее специальное образование.

Знание HTML или DHTML, в том числе таблицы, изображения, формы.

Опыт программирования, в том числе следующие понятия: объявление переменных, использование циклов, использование условных операторов.

Знания эквивалентные курсу 20480 «Программирование на HTML5 с использованием JavaScript и CSS3».

2.4. Формы обучения: лекция, работа в группах, обучение на ситуациях, заполнение документов, письменные опросы, индивидуальные консультации, тренажерная

подготовка. При обучении используются технические средства, наглядные и раздаточные материалы.

2.5. В процессе самостоятельной подготовки слушатели изучают материал в объеме основных положений нормативных и инструктивных документов с учетом рекомендаций преподавателя, проводившего консультацию по самостоятельной подготовке.

2.6. Продолжительность обучения – 40 часов.

2.7. Теоретическое обучение осуществляется в учебных группах численностью 5 – 60 человек, производственное – численностью 5 – 30 человек, а обучение по профессиям тренажерной подготовки, 2 – 10 человек.

2.8. Последовательность изучения некоторых тем в случае необходимости разрешается изменять, но при обязательном условии, что программа будет выполнена полностью по содержанию и объему количества часов.

2.9. К концу обучения каждый слушатель должен уметь выполнять работы, предусмотренные квалификационной характеристикой, в соответствии с требованиями производства или предприятия.

2.10. В конце обучения по курсу: «Основы разработки приложений для Windows Store на HTML5 и JavaScript» каждый обучаемый проходит итоговый контроль знаний.

2.11. По итогам обучения слушатели получают удостоверение о повышении квалификации установленного образца.

УЧЕБНЫЙ ПЛАН
 дополнительной образовательной программы
 «Основы разработки приложений для Windows Store на HTML5 и JavaScript»
 (40 час.)

№ п/ п	Дисциплины	Всего (час.)	Объемы занятий, часов		Дистанцион ная подготовка	Форма контроля
			лекц.	практ. зан.		
1.	Обзор платформы Windows 8 и приложений Windows Store.	2	2			
2.	Простое приложение и шаблон MVVM.	4	2	2		
3.	Использование WinJS.	4	2	2		
4.	Размещение элементов при помощи встроенных средств Windows 8.	4	2	2		
5.	Представление данных.	4	2	2		
6.	Управление файлами в приложениях Windows Store.	4	2	2		
7.	Управление жизненным циклом приложений Windows Store.	2		2		
8.	Проектирование и реализация навигации в приложениях Windows Store.	2		2		
9.	Реализация контрактов Windows 8.	2	2			
10.	Реализация плиток и уведомлений пользователей.	4	2	2		
11.	Проектирование и реализация стратегии доступа к данным.	2	2			
12.	Обработка событий связанных с мышью, клавиатурой и сенсорным управлением.	2		2		
13.	Планирование развертывания приложений в Windows Store.	2		2		
14.	Итоговая аттестация	2				Зачет
Всего часов:		40	18	20		2

Первый проректор



Т. З. Пономаренко